

SISTEM INFORMASI PROFIL PESONA DIGITAL PRINTING ULUBELU BERBASIS CODEIGNITER

Suci Khotimah¹

Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Nahdlatul Ulama Lampung

khotimahsuci8@gmail.com

Abstrak

Pesona Digital Printing Ulubelu merupakan unit cabang dari Pesona Digital Printing yang berpusat di Kota Bandar Lampung dan menyediakan berbagai layanan percetakan untuk kebutuhan masyarakat maupun perusahaan. Namun, penyampaian informasi pada cabang ini masih dilakukan secara manual karena belum tersedianya sistem informasi berbasis web. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun sistem informasi profil Pesona Digital Printing Ulubelu berbasis web menggunakan framework CodeIgniter. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu Prototype, karena memungkinkan pengguna terlibat langsung dalam proses perancangan, pengujian, hingga evaluasi. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, serta studi pustaka. Perancangan sistem menggunakan pendekatan Unified Modeling Language (UML) untuk menggambarkan alur kerja dan struktur sistem secara jelas. Hasil penelitian ini berupa sistem informasi profil berbasis web yang dapat diakses oleh pengguna maupun pihak perusahaan untuk memperoleh informasi secara cepat dan efektif. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas layanan serta memperluas jangkauan informasi Pesona Digital Printing Ulubelu.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Prototype, CodeIgniter, Percetakan, UML.

Abstract

Pesona Digital Printing Ulubelu is a branch of Pesona Digital Printing headquartered in Bandar Lampung City, providing various printing services for both individuals and corporate branding needs. However, the information delivery process is still carried out manually due to the absence of a web-based information system. This research aims to design and develop a web-based profile information system for Pesona Digital Printing Ulubelu using the CodeIgniter framework. The Prototype model is employed as the system development method, allowing users to be actively involved in the design, testing, and evaluation stages. Data were collected through observation, interviews, and literature review. Unified Modeling Language (UML) was used to design the system's structure and workflow. The outcome of this study is a web-based profile information system accessible to the public and the company, enabling more effective and efficient information delivery. This system is expected to enhance service quality and broaden the information reach of Pesona Digital Printing Ulubelu.

Keywords: Information System, Prototype Model, CodeIgniter, Printing Service, UML.

I. Pendahuluan

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) pada era digital ditandai dengan meningkatnya penggunaan internet serta aplikasi perangkat lunak, yang memberikan pengaruh besar terhadap pemanfaatan teknologi di berbagai bidang. Jika dahulu komputer hanya digunakan pada lingkungan akademik, pendidikan, dan instansi tertentu, kini pemanfaatannya telah meluas ke seluruh sektor kehidupan. Perkembangan

teknologi ini bertujuan untuk meningkatkan efektivitas, efisiensi, produktivitas, serta kualitas layanan [1].

Pesona Digital Printing Ulubelu, sebagai salah satu cabang dari Pesona Digital Printing yang berlokasi di Bandar Lampung, menyediakan berbagai layanan percetakan untuk masyarakat Ulubelu dan sekitarnya. Meskipun layanan yang diberikan cukup lengkap, proses penyampaian informasi serta pemesanan jasa masih dilakukan

secara konvensional. Kondisi ini menyebabkan kurangnya efektivitas komunikasi antara pelanggan dan pihak percetakan, serta berdampak pada kualitas layanan.

Selain itu, tidak adanya sistem informasi berbasis web membatasi jangkauan informasi dan membuat proses pelayanan menjadi lebih lambat. Melihat perkembangan teknologi saat ini, penggunaan sistem ini dapat menjadi solusi untuk meningkatkan jangkauan layanan dan memudahkan pelanggan dalam mengakses informasi mau pun melakukan pemesanan secara online.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini berfokus pada perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Profil Pesona Digital Printing Ulubelu berbasis CodeIgniter. Framework ini dipilih karena mendukung pengembangan aplikasi web secara cepat, terstruktur, dan efisien. Melalui sistem ini, masyarakat dapat memperoleh informasi dengan lebih mudah, sedangkan pihak percetakan dapat menyampaikan layanan secara profesional dan modern.

Metode Prototype digunakan dalam proses pengembangan karena memungkinkan adanya kolaborasi aktif antara pengembang dan pengguna. Selain itu, perancangan sistem divisualisasikan menggunakan Unified Modeling Language (UML). Data diperoleh melalui observasi, wawancara, serta studi literatur yang relevan.

Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini, Pesona Digital Printing Ulubelu diharapkan mampu meningkatkan pelayanan, memperluas jangkauan informasi, serta menjadi lebih kompetitif dalam industri percetakan digital.

- a. Rumusan Masalah
 1. Bagaimana proses pengembangan Sistem Informasi Profil Pesona Digital Printing Ulubelu berbasis CodeIgniter?
 2. Bagaimana kualitas sistem informasi profil yang dikembangkan?
- b. Batasan Masalah
 1. Penelitian hanya membahas perancangan dan pengembangan sistem informasi profil untuk penyebaran informasi.
 2. Analisis kualitas perangkat lunak difokuskan pada perbandingan antara penyebaran informasi konvensional dan sistem berbasis web.
 3. Sistem yang dikembangkan bersifat

informatif dan tidak mencakup transaksi online. Tujuan Penelitian

- c. Tujuan Penelitian
 1. Mengembangkan Sistem Informasi Profil Pesona Digital Printing Ulubelu berbasis CodeIgniter.
 2. Mengetahui kualitas perangkat lunak yang dihasilkan.
- d. Manfaat Penelitian
 1. Mendukung proses penyebaran informasi di Pesona Digital Printing Ulubelu.
 2. Membantu meningkatkan kualitas layanan informasi secara digital.

II. Kajian Pustaka

Berikutnya merupakan beberapa kajian teori dari penelitian ini :

2.1. Sistem

Kumpulan komponen yang saling terhubung dan bekerja bersama untuk mencapai tujuan tertentu. Berdasarkan pendapat para ahli, sistem dapat dipahami sebagai sekumpulan bagian yang dirancang untuk berinteraksi dalam menyelesaikan suatu masalah [2][3]. Dengan demikian, sistem dapat diartikan sebagai unit yang terdiri dari berbagai elemen yang bekerja secara teratur untuk menghasilkan tujuan yang telah ditetapkan.

2.2. Informasi

Hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang lebih bermakna dan bermanfaat bagi penggunaannya, terutama dalam mendukung pengambilan keputusan [5]. Informasi memberikan nilai tambah karena menyajikan data yang telah diproses sehingga lebih mudah dipahami. Profil berbentuk grafik, diagram, atau tulisan yang menggambarkan keadaan atau kondisi yang mengacu pada data seseorang atau sesuatu [8]. Profil merupakan deskripsi singkat dalam bentuk tulisan atau gambaran yang berisi informasi dari suatu kondisi yang merujuk pada data atau identitas seseorang [9].

Berdasarkan pengertian tersebut disimpulkan Profil adalah gambaran atau deskripsi singkat yang menyajikan informasi berdasarkan data atau keadaan seseorang maupun sesuatu, baik dalam bentuk tulisan, grafik, maupun diagram.

1.3 Profil

Profil merupakan deskripsi yang berisi gambaran singkat mengenai identitas, kondisi, atau karakteristik suatu objek, baik dalam

bentuk tulisan, grafik, maupun diagram [9]. Dengan kata lain, profil adalah ringkasan informasi yang menggambarkan keadaan suatu entitas.

1.4 Pesona Digital Printing Ulubelu

Pesona Digital Printing Ulubelu adalah cabang dari Pesona Digital Printing yang berada di Kecamatan Ulubelu, Kabupaten Tanggamus. Cabang ini menyediakan layanan percetakan seperti desain undangan, banner, logo, brosur, kalender, ID card, stempel, dan layanan desain grafis lainnya, baik secara offline maupun online.

III. Metode Penelitian

3.1. Tahapan Penelitian

Metode Prototype, yaitu model pengembangan sistem yang dilakukan secara bertahap dan memungkinkan adanya evaluasi berulang. Model ini memberi kesempatan bagi pengguna untuk berinteraksi langsung dalam proses perancangan dan pengembangan sistem yang dihasilkan lebih sesuai dengan kebutuhan.

3.2 Metode Pengumpulan Data

a. Observasi

Pengamatan dilakukan langsung pada Pesona Digital Printing Ulubelu untuk melihat alur penyampaian informasi yang masih berjalan secara konvensional.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan Ibu Wiwik Setriyeni, S.Kom selaku pemilik Pesona Digital Printing Ulubelu. Beliau menyampaikan bahwa penyebaran informasi masih dilakukan secara langsung dan belum memiliki sistem berbasis web yang dapat memudahkan pelanggan.

c. Studi Pustaka

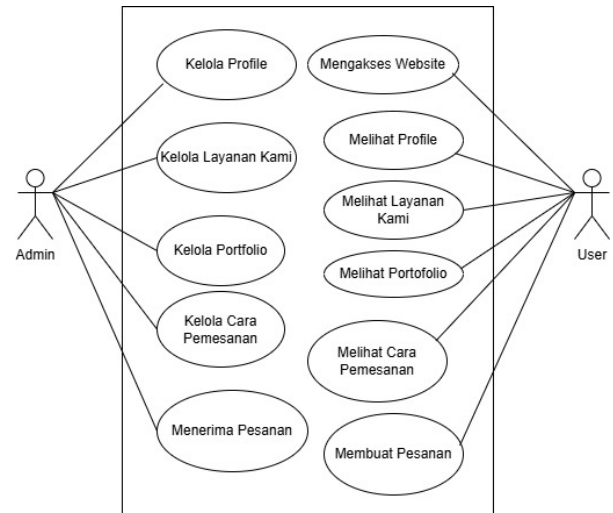
Peneliti mencari referensi dari sumber-sumber yang relevan untuk mendukung proses perancangan sistem informasi profil berbasis CodeIgniter.

3.3 Usecase Diagram

Use case mevisualkan fungsi sistem atau tugas dan interaksi yang terjadi antara

pengguna dan sistem. Use case diagram digunakan untuk memvisualisasikan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan.

Dalam penelitian ini berikut ini adalah usecase diagramnya :



Gambar 1.1 Usecase diagram

IV. Hasil dan Pembahasan

4.1 Hasil

a. Tampilan interface Admin

Berikut ini Adalah tampilan dari sistem yang telah dirancang sebelumnya.

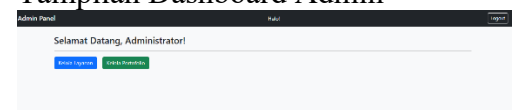
1. Tampilan Admin saat Login

Dalam menjalankan sistem pada menu admin diperlukan menginput e-mail dan password.

The screenshot shows a web form titled "Login Admin". It contains two input fields: "Username" and "Password". Below these fields is a blue button labeled "Login".

Gambar 1.2 Halaman Login Admin

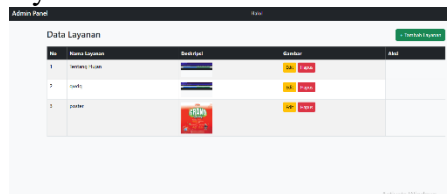
2. Tampilan Dashboard Admin



Gambar 1.3 Tampilan Dashboard admin

3. Layanan Kami

Pada bagian ini menampilkan bagian admin untuk mengontrol apa saja yang masuk daftar layanan.

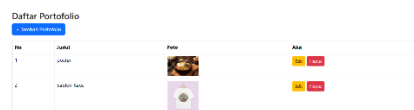


No	Nama Layanan	Detail	Gambar	Aksi
1	seragam Korpri			Edit Hapus
2	poster			Edit Hapus
3	poster			Edit Hapus

Gambar 1.4 Tampilan Layanan Kami, admin

4. Portofolio

Bagian ini berisikan portofolio atau karya yang sudah pernah dibuat oleh percetakan ini, yang tentu saja admin yang menginput atau menambah data.



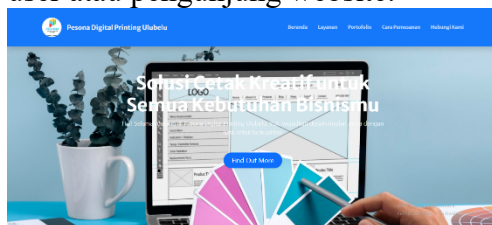
No	Judul	Peta	Aksi
1	poster		Edit Hapus
2	seragam Korpri		Edit Hapus

Gambar 1.5 Tampilan Portofolio, admin

b. Tampilan User

1. Dashboard

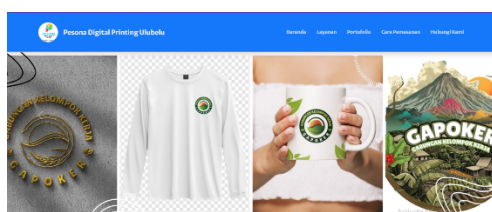
Terdapat tampilan dashboard untuk user atau pengunjung website.



Gambar 1.6 Dashboard User

2. Layanan Kami

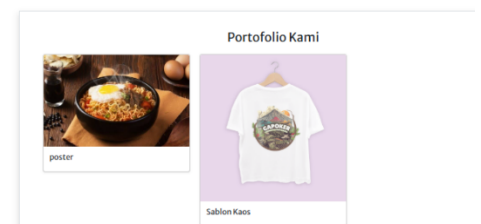
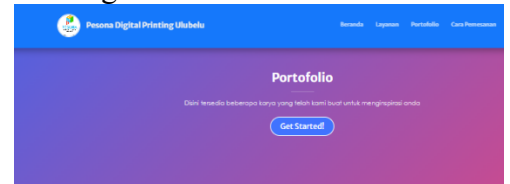
Pada bagian ini menjelaskan layanan apa saja yang tersedia dan juga dapat melihat referensi.



Gambar 1.7 Layanan Kami User

3. Portofolio

Pada bagian ini terdapat gambar gambar yang sudah pernah didesain untuk kemudian pelanggan dapat melihat sendiri hasil karya dari Pesona Digital Printing Ulubelu.



Gambar 1.8 Tampilan portofolio user

V. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Pemaparan diatas memiliki hasil analisa, desain dan implementasi serta pengujian sistem ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem Informasi Profil Pesona Digital Printing Ulubelu Berbasis Codeigniter ini dibuat menggunakan metode prototype dengan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
2. Sistem Informasi Profil ini, diharapkan dapat membantu penyebaran Informasi secara maksimal dan mempermudah pemesanan yang sebelumnya konvensional menjadi sistem online

5.2 Saran

Saran yang kurang lebih bisa penulis berikan dalam mengembangkan sistem ini adalah :

1. Sistem ini dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan admin, baik dari segi tampilan ataupun fungsi lanjutan.
2. Perlu pelatihan admin atau pemilik usaha untuk mengelola Sistem Informasi Profil Pesona Digital Printing Ulubelu.

Daftar Pustaka

- [1] Ahmad Martani, Saripuddin M, and Nurul Ikhsan, "Rancang Bangun Website Company Profile Berbasis Framework Bootstrap dan Framework Codeigniter Pada Yayasan Khalifah Cendekia Mandiri," Jurnal Multidisiplin Madani, vol. 2, no. 6, pp. 2895–2912, Jun. 2022, doi: 10.55927/mudima.v2i6.510.
- [2] J. Pendidikan and D. Konseling, "Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem)." Jurnal Pendidikan, Volume 5, No. 2, Tahun 2023
- [3] R. Sidh, "Peranan Brainware Dalam Sistem Informasi Manajemen." Jurnal Computech & Bisnis, Vol. 7, No.1, Juni 2013, 19-29 ISSN 2442-4943
- [4] J. A. Stikom, U. Kupang, and N. T. Timur, "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)." [Online]. Available: <http://ttskab.go.id/>
- [5] J. P. Hendrik Sitorus and M. Sakban, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar," Jurnal Bisantara Informatika (JBI), vol. 5, no. 2, 2021.
- [6] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Setiawan, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Orbit Station)," Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI), vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [7] D. Widiyanto, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ypt Purworejo)" Jurnal Ekonomi dan Teknik Informatika, Vol 10 No. 1 Februari 2011.
- [8] P. A. Fijai Warga Belajar Program Kesetaraan Paket Sanggar Kegiatan Belajar Putri Mardayani et al., "Journal of Lifelong Learning," 2019.
- [9] R. Sidh, "Peranan Brainware Dalam Sistem Informasi Manajemen." Universitas Muhammadiyah, 2020.
- [10] M. Php, D. M. Tumini, and M. Fitria, "Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning Stmik Cikarang," Jurnal Informatika SIMANTIK, vol. 6, no. 1, 2021, [Online]. Available: <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id>
- [11] Reza Hermiati, Asnawati, Indra Kanedi "Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql" Jurnal Media Infotama, Vol.17 No. 1 Februari 2021.
- [12] F. Hari Utami, "Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL," Jurnal Media Infotama, vol. 18, no. 1, p. 341139, 2022.
- [13] Agung Noviantoroa, Amelia Belinda Silviana "Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web" Jurnal Teknik dan Science Vol 1 No. 2 Juni 2022 – pISSN: 2828-7002, eISSN: 2828-6871, Halaman 88-103
- [14] S. Hasan, N. Muhammad, and P. Studi Komputerisasi Akuntansi Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara, "Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara Information System For Payment Of Web Based Studies On Politeknik Sains And Teknologi Wiratama Maluku Utara," 2020.
- [15] A. Febriyani, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Kebutuhan Pokok Berbasis Web Pada Toko Khansaa," 2023.
- [16] M. Alfian Rosid, Basis Data Untuk Informatika. 2020.
- [17] "Fakultas Komputer Andry Andaru Section Class Content Pengertian Database Secara Umum."
- [18] W. Joni Kurniawan, "Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas," Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019.
- [19] M. Maulani, "Rancang Bangun Aplikasi Computer Based Test Berbasis Web Pada Smpn 1 Katapang Kabupaten Bandung Selatan," 2021.
- [20] J. Firnando, B. Franko, S. Pratama Tanzil, N. Wilyanto, H. Christianto Tan, and E. M. Hartati Kom, "Pembuatan Website

- Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang.”Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Fordicate (Information Engineering Dedication), Vol. 3, No. 1 Tahun 2023.
- [21] W. Joni Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019.
- [22] A. F. Sallaby and I. Kanedi, “Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter.”Jurnal Media Infotama, Vol 16 No. 1, Februari 2020.
- [23] A. Sahi, “Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3i Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter,” 2020. [Online]. Available: <http://www.php.net>.
- [24] N. Renaningtias and D. Apriliani, “Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa,” 2021. [Online]. Available: <http://ejournal.unib.ac.id/index.php/rekursif/92>
- [25] D. Ardiyansah et al., “Implementasi Metode Prototyping Pada Sistem Informasi Pengadaan Barang Cetakan Berbasis Web,” vol. 2, no. 2, 2021.
- [26] Agung Noviantoroa, Amelia Belinda Silvianab, Risma Rahmalia Fitrianic, Hanum Putri Permatasarid “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web” Jurnal JTS JTS Vol 1 No. 2 Juni 2022 | P-ISSN: 2828-7002 E-ISSN: 2828-6871, Page 88-103.
- [27] F. Muna, T. Khotimah, and A. Jazuli, “Sistem Administrasi Perpustakaan Desa Kaliputu Berbasis Web,” 2023.
- [28] L. Setiyani, “Implementasi Cybersecurity pada Operasional Organisasi,” 2021.
- [29] S. W. Ramdany, S. Aulia Kaidar, B. Aguchino, C. Amelia, A. Putri, and R. Anggie, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web.” Jurnal Of Industrial and Engineering System (JIES), Vol. 5, No. 1, Hal 30-41, 2024.
- [30] B. Simare Mare, A. A. Yana, and U. N. Mandiri, “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Bersama,” Indonesian Journal On Networking and Security , Vol. 11, No. 2, 2022.
- [31] A. Septiansyah, S. Hasanah, V. Nita Permatasari, and A. Yulawati, “Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar”IKRAITH INFORMATIKA, Vol. 8, No. 1, Maret 2024, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v8i1.
- [32] Muhammad Ma’Mur, Lita Lia, Aliy Hafiz “Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan Di Kota Bandar Lampung Berbasis Web} Jurnal Cendekia Vol.XVII 2020.
- [33] W. Aprianti et al., “Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut,” 2016.
- [34] Indah Nurlita and Reni Anggraini, “Analysis and Design of Incoming and Outgoing Cash Accounting Information Systems at Kilometer 28 Laundry using the Pieces and Waterfall Methods with Unified Modeling Language (Uml) Tools,” Formosa Journal of Applied Sciences, vol. 2, no. 6, pp. 1065–1090, Jun. 2023, doi: 10.55927/fjas.v2i6.4411.
- [35] A. Riyanto Pratama, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad),” 63 |Jurnal Ilmu Komputer JIK, vol. VI, no. 03, 2023.
- [36] A. Anwardi, A. Ramadona, M. Hartati, T. Nurainun, and E. G. Permata, “<title/>,” Jurnal Rekayasa Sistem & Industri (JRSI), vol. 7, no. 1, p. 57, Jun. 2020, doi: 10.25124/jrsi.v7i1.380.
- [37] M. Y. Fahmi and U. Indahyanti, “Sistem Informasi Perekrutan Karyawan di Rumah Sakit menggunakan Metode Analisis Pieces,” Journal of Internet and Software Engineering, vol. 1, no. 1, p. 23, Jan. 2024, doi: 10.47134/pjise.v1i1.2246.
- [38] A. Sucipto, A. Nurkholis, A. Budiman, D. Pasha, G. Firmansyah, and Z. Kharisma Sangha, “Penerapan Sistem Informasi Profil Berbasis Web Di Desa Bandarsari,” Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS), vol. 3, no. 1, pp. 29–37,

- 2022, [Online]. Available:
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>
- [39] Siti Khofifah, Ali Mulyanto, Supini
“Penerapan Metode Prototype Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Tata Usaha Sekolah Berbasis Web” Jurnal Informatika SIMANTIK Vol. 9 No.2 September 2024.
- [40] P. Studi, A. Fakultas, and E. & Bisnis,
“Circle Archive Sistem Informasi Akuntansi Yohana May Jeni Lumban Gaol.” Jurnal Ilmiah M-Progress, Vol. 11, No. 1, Januari 2021.
- [41] M. Tabrani and H. Priyandaru, “Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter,” 2021.
- [42] Suhartini, Muhamad Sadali, Yupi Kuspandi Putra “Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter” Jurnal Informatika dan Teknologi Vol. 3 No. 1, Januari 2020, hal 79 – 83.
- [43] A. Pradana Putra, F. Andriyanto, T. Dewi Muji Harti, and W. Puspitasari,
“Pengujian Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing.” Jurnal Bina Komputer, Vol. 2, No. 1, Februari 2020.
- [44] N. Luh et al., “Penerapan Helpdesk System dengan Pengujian Blackbox Testing Implementation Of Helpdesk System With Blackbox Testing,” Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS, vol. 2, no. 02, pp. 55–64, 2020.
- [45] W. Aliman, “Perancangan Perangkat Lunak untuk Menggambar Diagram Berbasis Android,” Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia, vol. 6, no. 6, p. 3091, Jun. 2021, doi: 10.36418/syntax-literate.v6i6.1404.